小島秀夫 @Kojima_Hideo

「MGS2」のタンカー編冒頭でプレイヤーはレイブンの大きな影に出くわし、「おお！レイブン生きていたのか。これからボス戦？！」と歓喜、もしくは恐怖する。慎重に進むと実はレイブンの小さなフィギュアだった。これは船倉のウォークマン兵と同じで「緊張」と「緩和」のリズムを作るための仕掛け。

Traducir Tweet

12:29 a. m. · 1 mar. 2015 · Twitter for iPhone

175 Retweets **317** Me gusta

ATUSI @ATUSIBOX · 1 mar. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo シルエットに特徴のあるキャラ持ってきたのはいいなあとw。
あとあのBB弾も処理食いませんか？

デビューしたいわ @kuragabon · 1 mar. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo 気が抜けた後にロッカーから死体が転がってすごくびっくりしたのを覚えています。

3 13

煮込みトマト一等兵 @tomamechi · 1 mar. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo ただのギャグでは無くそんな効果があったとは・・・確かに影を見た時は緊張が走りました！！その後笑いました！！

Y・Logan @259ded · 1 mar. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo なるほど〜
一瞬びっくりしましたあの仕掛け。その後のフィギュアも球出し、声があるのが面白かったです！

どうしてもこうしても @sieg_freid · 1 mar. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

なるほど、見事にやられました。
“@Kojima_Hideo:

11-Works@動画編集依頼募集中 @happylove2005 · 1 mar. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo ミニチュアレイブンの放つBB弾が、リアルに転がる様を見て、ついつい撃ちまくったw

nottifany@解放者 @nottifany · 1 mar. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo
この仕掛けに見事に引っかかってる
実況動画を知っています笑笑

Personas relevantes

小島秀夫 @Kojima_Hideo Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている